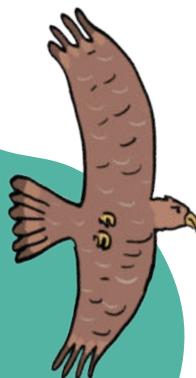
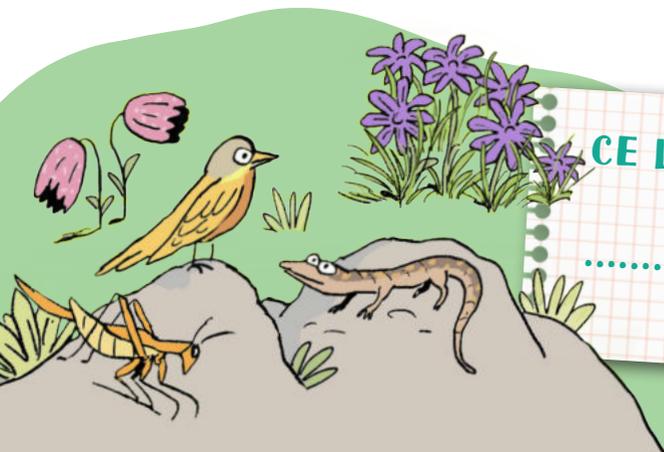


Parc
naturel
régional des
Baronnies
provençales



À la découverte de la biodiversité
d'Éourres et de Val Buëch-Méouge

TON LIVRET-JEUX



CE LIVRET APPARTIENT À :



À TRAVERS LA FORÊT

1 ♦ MOTS CODÉS

JEU Alice habite à Éourres et Matthéo à Val Buëch-Méouge.
DÉCHIFFRE CE CODE et tu découvriras 2 espèces emblématiques des forêts autour de chez eux !

CODE :

- = u
- ★ = i
- ◆ = e
- = o

P★Q■◆-PR■N◆ P★V●★N◆
 P-Q--PR-N- P-V--N-

3 ♦ POINTS À RELIER

JEU Sur ton chemin, tu traverses des hêtraies, des chênaies et des pinèdes.
 Sais-tu les reconnaître ?
RELIE chaque feuille à son arbre.

Hêtre ● ●



Chêne pubescent ● ●



Pin sylvestre ● ●



2 ♦ OBSERVATION

JEU OBSERVE ET COMPTE les animaux cachés dans cette forêt.

<p>Lucane cerf-volant</p>  <p>.....</p>	<p>Mésange bleue</p>  <p>.....</p>	<p>Sittelle torchepot</p>  <p>.....</p>	<p>Cerf</p>  <p>.....</p>	<p>Pic épeiche</p>  <p>.....</p>
<p>Cétoine érugineuse</p>  <p>.....</p>	<p>Épervier d'Europe</p>  <p>.....</p>	<p>Rosalie des Alpes</p>  <p>.....</p>	<p>Chauve-souris Barbastelle</p>  <p>.....</p>	<p>Salamandre</p>  <p>.....</p>

LE SAIS-TU ?

Les forêts recouvrent plus de 60 % de la surface du Parc naturel régional des Baronnies provençales !



PIQUE-NIQUE EN ALTITUDE

JEU 4 ♦ 5 DIFFÉRENCES

Cette pelouse est parfaite pour une pause déjeuner ! Alice immortalise le moment. **TROUVE** les 5 différences qui se sont glissées sur la photo qu'elle a prise.

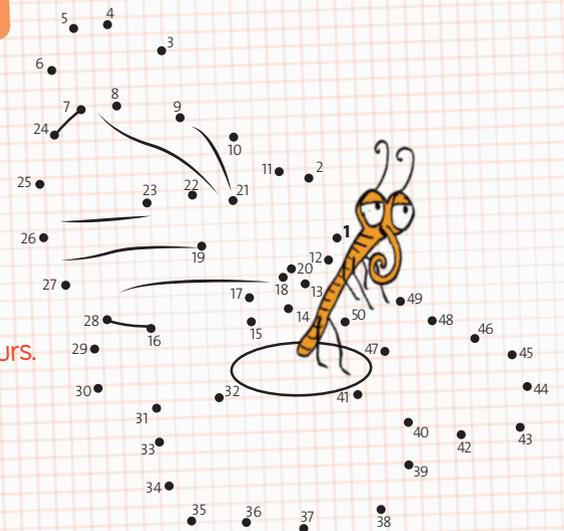


LE SAIS-TU ?

Les troupeaux de moutons, de chèvres et de vaches se nourrissent d'herbes et de buissons. Là où ils ne vont pas paître, une forêt finira par se développer !

JEU 5 ♦ POINTS À RELIER

Nous habitons sur les pelouses et les landes des Baronnies provençales. Plus les milieux dans lesquels nous vivons sont préservés et en bonne santé, plus nous sommes nombreux à polliniser les fleurs. Qui sommes-nous ? **RELIE LES POINTS** de 1 à 50 pour le savoir !



JEU 6 ♦ MOTS CACHÉS

Matthéo est maladroit, il a renversé son jus de fruits sur son carnet. Il y avait écrit les animaux et les plantes croisés en balade ! **DEVINE LES LETTRES TACHÉES**, puis remets-les dans l'ordre pour découvrir l'endroit où le berger emmène ses moutons manger de l'herbe.

FOU**U**VETTE
 MAN**U** RELI**U**SE
 LEZ**U**D
 T**U**LI**U**E

LE SAIS-TU ?

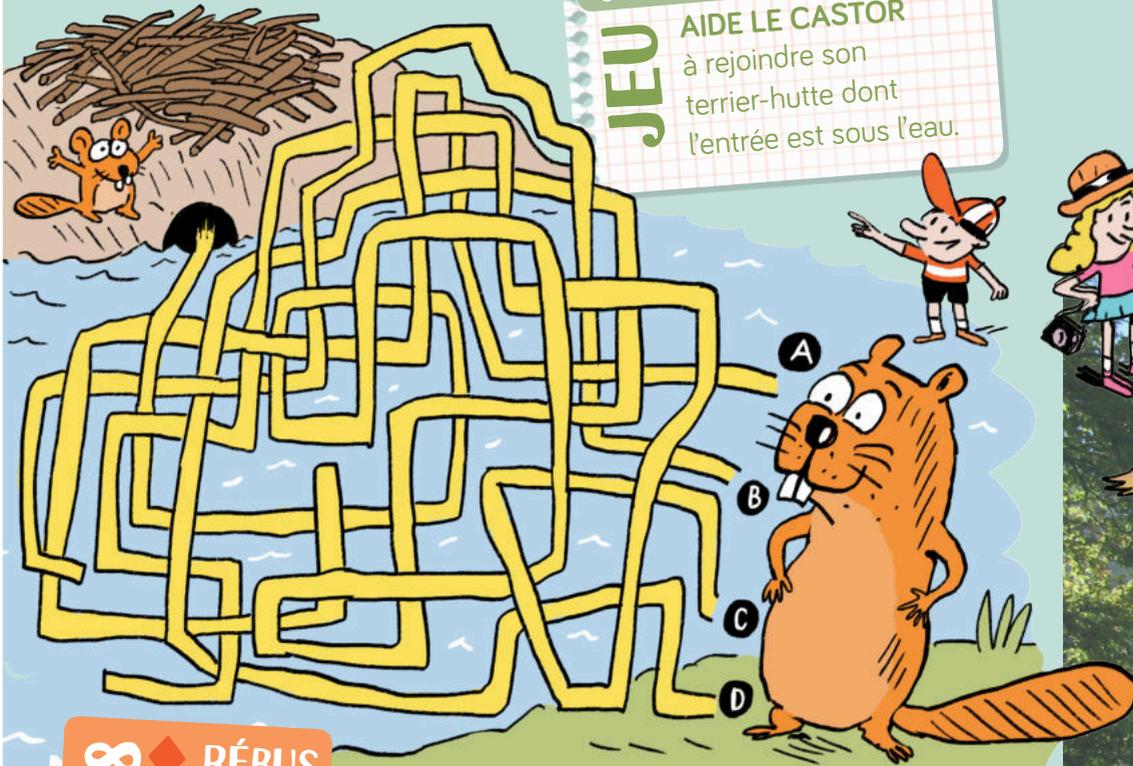
Le vent souffle fort sur la crête des montagnes. Cela empêche la végétation de pousser. Elle reste donc à ras du sol !



PLOUF !

JEU 7 Labyrinthe

AIDE LE CASTOR à rejoindre son terrier-hutte dont l'entrée est sous l'eau.

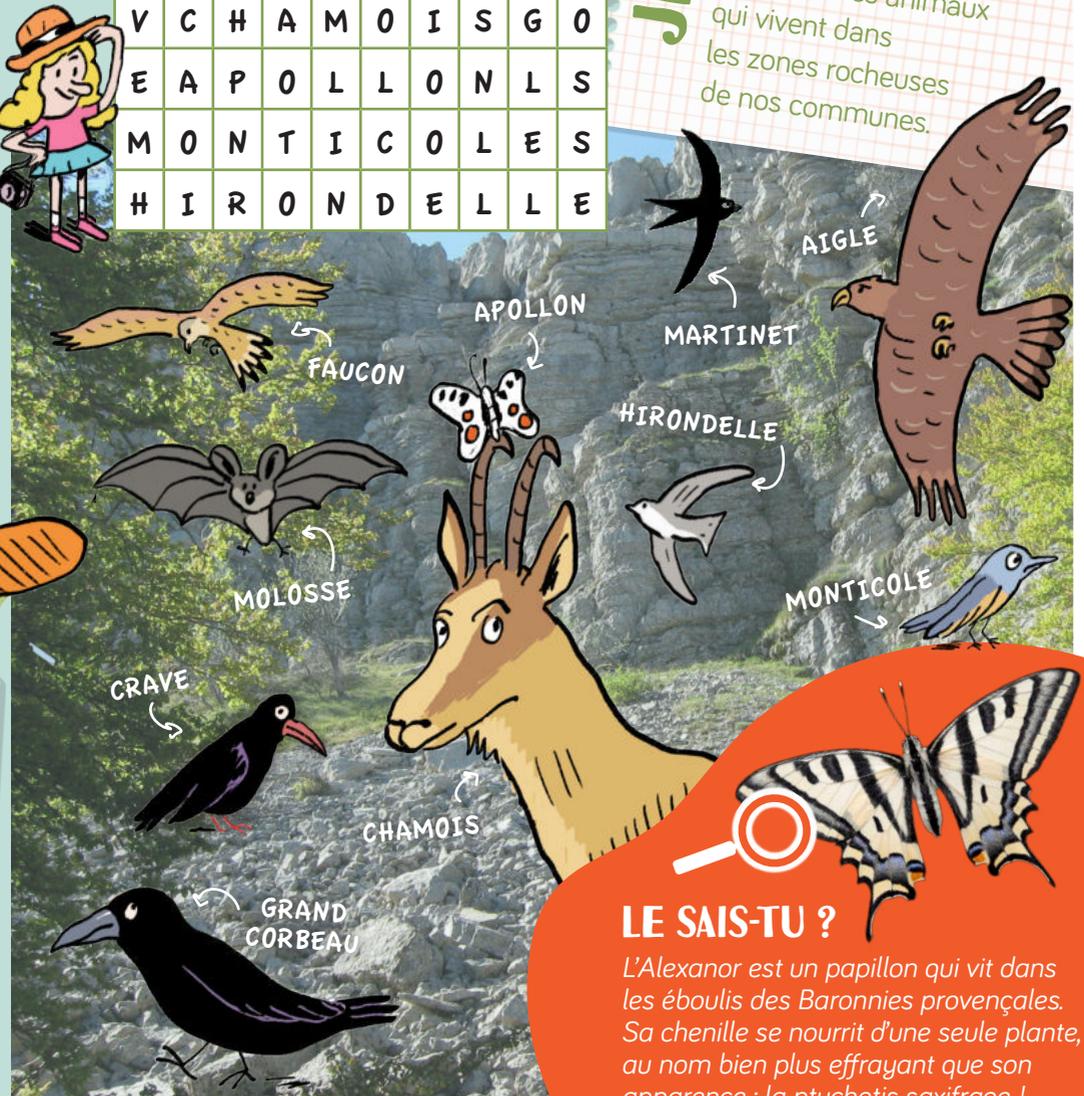


ÇA TOMBE À PIC !

C	M	A	R	T	I	N	E	T	M
R	C	O	R	B	E	A	U	A	O
A	F	A	U	C	O	N	I	L	
V	C	H	A	M	O	I	S	G	O
E	A	P	O	L	L	O	N	L	S
M	O	N	T	I	C	O	L	E	S
H	I	R	O	N	D	E	L	L	E

JEU 9 Mots cachés

BARRE DANS LA GRILLE les noms des animaux qui vivent dans les zones rocheuses de nos communes.



JEU 8 Rébus

Dans les rivières de nos communes vivent des poissons, des insectes, des grenouilles, des plantes... **DÉCHIFFRE CE RÉBUS** pour découvrir une espèce caractéristique :



LE SAIS-TU ?

L'eau sillonne le Parc ! 5 rivières le traversent : le Buëch, l'Eggues, le Lez, la Méouge et l'Ouvèze.

LE SAIS-TU ?

L'Alexanor est un papillon qui vit dans les éboulis des Baronnies provençales. Sa chenille se nourrit d'une seule plante, au nom bien plus effrayant que son apparence : la ptychotis saxifrage !



LES 5 CONSEILS DU PARFAIT PETIT RANDONNEUR



LASSE LES PLANTES SAUVAGES
LÀ OÙ ELLES SONT.

NE MARCHE PAS DANS LE LIT
DES COURS D'EAU.

RESPECTE LA TRANQUILLITÉ
DES LIEUX QUE TU TRAVERSES.

SI TU PROMÈNES TON CHIEN,
TIENS-LE TOUJOURS EN LAISSE.

METS TES DÉCHETS DANS
TON SAC POUR LES JETER CHEZ TOI.

SOLUTION DES JEUX

JEU 1 : Pique-prune ; pivoine.

JEU 2 : 2 lucanes cerfs-volants ; 3 mésanges bleues ; 4 sittelles torchepot ; 3 cerfs ; 2 pics épeiches ; 4 cétoines érugineuses ; 2 éperviers d'Europe ; 3 rosalia des Alpes ; 4 chauves-souris Barbastelle et 2 salamandres.

JEU 3 : Hêtre :



Chêne pubescent :



Pin sylvestre :



JEU 4 : Voir ci-contre.

JEU 5 : Les papillons.

JEU 6 : Fauvette ; tulipe ;
mante religieuse ; lézard.

Le mot à trouver est pâturage.

JEU 7 : Chemin D.

JEU 8 : Truite fario (truite /
T'œufs / phare / riz / o).

JEU 9 : Voir ci-contre.



C	M	A	R	T	I	N	E	T	M
R	C	O	R	B	E	A	U	A	O
A	F	A	U	C	O	N	I	L	
V	C	H	A	M	O	I	S	G	O
E	A	P	O	L	L	O	N	L	S
M	O	N	T	I	C	O	L	E	S
H	I	R	O	N	D	E	L	L	E



CRÉATION : WWW.LAPETITEBOITE-COMMUNICATION.FR – RÉDACTEURS/RELECTEURS : AURÉLIE CAROD, ANNICK DELAPLACE, VIOLAINE GUDIN, MATTHIEU MORARD, LIONEL QUELIN. ILLUSTRATIONS : ÉRIC MEURICE – IMPRESSION : IMPRIMERIE DE HAUTE-PROVENCE.

CRÉDITS PHOTOGRAPHIQUES : PAGES 2-3 : BOIS DE LA SAPIE : © L. QUELIN / CEN PACA ; FEUILLES, LUCANE CERF-VOLANT, CERF ET SALAMANDRE : © STOCK.ADOBE.COM ; MÉSANGE BLEUE : © J. LAIGNEL ; SITTELLE TORCHEPOT : © SMUDGE ; PIC ÉPÉICHE : © A. HORELLOU ; CÉTOINE ET ROSALIE DES ALPES : © J. TOUROULT ; ÉPERVIER D'EUROPE : © M. FASOL / WWW.OISEAUX.NET ; CHAUVÉ-SOURIS BARBASTELLE : © C. ROBILLER / WIKIPEDIA. PAGE 4 : © S. BENCE / CEN PACA. PAGE 5 : L. QUELIN / CEN PACA. PAGE 6 : © P. DANIEL.

PAGE 7 : FALAISE : © L. QUELIN / CEN PACA ; ALEXANOR : © F. CHEVAILLOT.